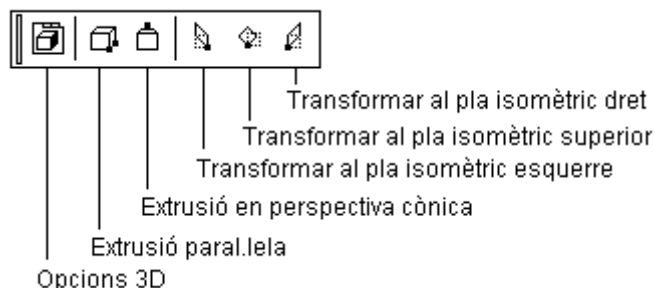


Objectes en Perspectiva

La versió 6 incorpora una sèrie de funcions afegides per a la creació d'objectes en perspectiva. Aquestes funcions es mostren fent clic al botó **3D Effects** . Aquestes funcions són:



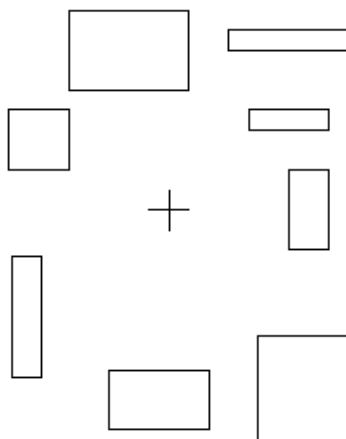
Els botons de **Transformar al pla isomètric...** permeten convertir un dibuix pla en una cara d'una figura isomètrica. D'aquesta manera és molt fàcil dibuixar peces isomètriques a partir de les vistes d'una figura.

En aquesta pràctica es veurà una petita aplicació de l'**Extrusió en perspectiva cònica**.

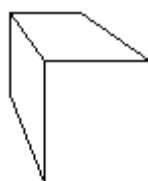


Desenvolupament de la pràctica

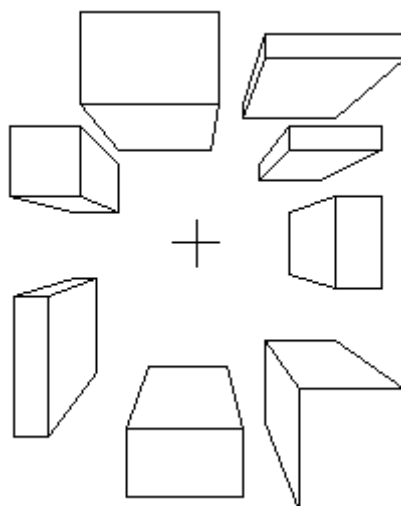
- Activeu la reixeta i dibuixeu un punt cap al centre del full amb l'eina **Marker Point** .
- Dibuixeu uns quants rectangles de diverses mides escampats pel full.



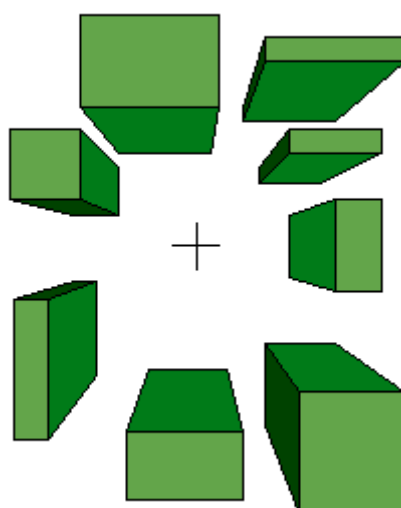
- Seleccioneu un dels rectangles i feu clic al botó **Extrusió en perspectiva**. A continuació marqueu el punt que heu dibuixat al principi. El rectangle s'ha convertit en un prisma en perspectiva.



- Repetiu el mateix amb els altres rectangles.



- Seleccioneu cadascun dels prismes i feu clic al botó **Explode** per dividir-los en els rectangles que formen les seves cares.
- Pinteu totes les cares frontals d'un verd clar, i la resta de cares de dos tons de verd més fosc.



- Deseu el dibuix amb el nom P6.skf